

Nous avons suivi des joueurs professionnels d'**e-sport** dans leur quotidien, semblable à celui des sportifs de haut niveau. Jouer à Fortnite ou à League of Legends, c'est leur métier.



# E-SPORT

## LA FABRIQUE DES

# CHAMPIONS

par THÉO DU COUËDIC  
et MAXIME RECOQUILLÉ  
illustrations d'HÉLÈNE GEORGES

Imaginez le visage d'un footballeur quelques minutes avant le coup d'envoi d'un match de Ligue des Champions. Un nageur avant une course olympique. Un tennisman à l'entrée d'un court de Roland-Garros. L'appréhension. La concentration. L'excitation. Ces émotions se lisent également sur les visages des joueurs de l'équipe professionnelle d'e-sport MCES<sup>1</sup> avant une manche qualificative pour la Coupe du monde de Fortnite. **Spolieur**<sup>2</sup>, **Craky**, **Orkh** et **SqualzK** reçoivent les dernières instructions de leur coach sur la passerelle d'un escalier métallique, à quelques mètres de leur *training center*, à l'ouest de Marseille, sous un vent décoiffant. "*La Coupe du monde, c'est l'objectif ultime*", résume Craky.

1. Mon club esport (MCES) est une structure d'e-sport professionnelle lancée en début d'année à Marseille. Les fondateurs ont déjà une expérience dans le sport traditionnel – ils gèrent des terrains de football en salle. MCES prête une attention particulière au développement physique et intellectuel des joueurs. Leur objectif : transmettre les valeurs du sport à l'esport.

2. Les transferts de joueurs sont nombreux dans l'e-sport : Spolieur a depuis quitté l'équipe MCES.

Fortnite, un jeu en ligne développé par Epic Games, réunit plus de 250 millions de joueurs dans le monde. Parmi eux : le rappeur canadien Drake ou le footballeur français Antoine Griezmann, qui célèbre ses buts en s'inspirant des danses issues du jeu. Une centaine de personnes s'affrontent sur une île gigantesque. Pour gagner, il faut survivre.

Seuls les 100 meilleurs joueurs et les 50 meilleurs duos ont participé à la grande finale de la Coupe du monde, fin juillet, dans l'enceinte du stade new-yorkais Arthur-Ashe, connu pour abriter le court central de l'US Open de tennis. Il fallait avoir au minimum 13 ans pour y participer.

Il y a plusieurs mois encore, Spolieur et Craky, 19 et 18 ans, jouaient à Fortnite dans leur chambre, avec une connexion hasardeuse. Aujourd'hui ce sont des joueurs d'e-sport professionnels. Ils partagent un logement à quelques minutes du centre d'entraînement. Et pas question de se coucher à 5 heures du matin ou de boire du Red Bull toute la journée. La philosophie de MCEs : un esprit sain dans un corps sain. Spolieur sort juste d'entraînement, il a cavale sur le terrain, alternant des séances de pompes, de gainage et d'autres exercices de renforcement musculaire. Ce volet sportif est géré par Yannick Agnel, double médaillé d'or aux Jeux olympiques en natation, et Guy Demel, ancien footballeur international ivoirien. Les deux hommes les amènent parfois à des sessions matinales d'escalade, des balades dans les collines ou des footings.

Spolieur s'appelle Richard, et Craky, Lucas, mais ici, tout le monde s'appelle par son pseudo. Au sein de la structure marseillaise, il y a cinq joueurs League of Legends (LoL)<sup>3</sup>, deux joueurs Fifa, six joueurs Fortnite, et une équipe Rainbow Six. D'autres jouent à Clash of Clans ainsi qu'à Rocket League. La plupart vivent dans une villa, non loin, à Aubagne, avec une piscine, un barbecue et un minibus pour se déplacer. À l'exception de deux joueurs mineurs, Andilex et Xqueueze, qui habitent chez leurs parents. En plus du programme sportif, ils passent une batterie de tests : réflexes, résistance au stress, masse grasseuse, étude de la posture... *"Plus on a de données, mieux on peut établir une feuille*

3. Au sein de cette équipe, il y a deux Français, un Belge, un Suédois et un Estonien. Sur ce jeu, il est courant d'avoir des joueurs de plusieurs nationalités. Tous parlent couramment anglais.

